

EXTRACTO REGLAMENTO PISTOLA LIBRE

- 6.2.3 – 7.2.8.-8.2.8.-8.4.1.3. Quedan prohibidos los protectores de oídos con dispositivos electrónicos de recepción.
- 6.3.1.4. Los dieces interiores o moscas solo se puntuaran para deshacer los empates.
- 6.7.14. Todos los impactos se puntuaran con el valor mas alto de la zona.
- 6.3.15. Las zonas de puntuación se toman desde el borde exterior de las mismas.
- 6.3.6.4.1.-8.4.1.5. Esta prohibido fumar en la galería y en la zona de espectadores.
- 6.3.6.6. Prohibido el uso de teléfonos móviles.
- 6.7.14.5. El calibrador solo se podrá introducir en el blanco una vez.
- 8.2.4. El árbitro podrá inspeccionar el arma y el equipo de un tirador sin su consentimiento, pero en su presencia.
- 8.2.5.1. Cuando el arma este fuera de su caja debe apuntar siempre hacia la galería, cuando esta no esté en el puesto de tiro estará siempre en su caja.
- 8.2.5.3. Solo se permiten ejercicios de puntería y tiro en seco con permiso del árbitro.
- 8.2.5.3.1. Tiro en seco es la liberación del martillo de un arma sin cargar.
- 8.2.5.4. Las pistolas solo se cargaran en el puesto de tiro y solo después de la orden de “carguen” o “ya”.
- 8.2.5.5. Si se dispara ante de “carguen” o después de “alto”, poniendo en peligro la seguridad, el tirador podrá ser descalificado.
- 8.2.7.1. Si un tirador toca la pistola o el cargador, excepto para descargar el arma, tras la orden de alto o descarguen, este podrá ser descalificado.
- 8.4.1.1.1. El tirador usara la misma pistola salvo que esta deje de funcionar.
- 8.4.1.4. Los móviles estarán apagados.
- 8.4.6. El calibre permitido, 5,6 “22 L.R.” Fuego anular.
- 8.4.5.1. Se puede usar cualquier arma, pero solo se cargara 1 cartucho.
- 8.4.7.4.No se permiten zapatos que cubran el hueso del tobillo.
- 8.4.7.7.- 8.4.7.7.1. Se permiten tapaojos laterales de no mas de 40mm de ancho, estos no deben sobrepasar el plano de la frente, y frontales de no mas de 30mm de ancho.
- 8.14.10.1. Se permite el uso de telescopios.

SANCIONES

- 8.6.4.4.3. Un disparo efectuado antes del comienzo del tiempo oficial será penalizado con 2 puntos sobre el primer blanco. Si es efectuado después del final se penalizara igualmente. Si un disparo tardío no puede ser identificado será anulado por la deducción del disparo mas alto del blanco.

INTERRUPCIONES

- 8.6.5.1.1. Si un tirador deja de disparar mas de 3 minutos por causas ajenas a su voluntad, tendrá un tiempo adicional igual, más 1 minuto si esto sucede al término de la competición.
- 8.6.5.1.3. Si un tirador es interrumpido mas de 5 minutos, podrá efectuar disparos de ensayo adicionales ilimitados, antes de recomenzar la competición.
- 8.8.2.1. El tiempo extra para cambiar o reparar un arma es de 15 minutos. El tirador debe completar la competición en la misma tanda.
- 8.8.2.2. Se le permiten disparos de ensayo ilimitados, pero solo antes de reanudar los disparos de competición restantes.
- 8.8.2.3. Solamente se concederá tiempo adicional si la interrupción no es debida a un fallo del tirador.

INCIDENTES

- 8.6.3.1.2.2. Si el cambio de blancos es manual y el tirador considera que es demasiado lento puede reclamar al arbitro, que podrá extender el tiempo 10 hasta 10 minutos. Tal reclamación no podrá ser admitida en los últimos 30 minutos de tiempo.
- 8.6.4.4.2. Los disparos de ensayo solo se admiten antes de iniciada la competición, una vez realizado el primer disparo de competición no se permiten disparos de ensayo adicionales. Si esto ocurriera debe ser puntuado como cero.
- 8.6.6.1.2. Si un tirador cambia su pistola sin autorización deberá ser descalificado.
- 8.6.6.1.3. Si un tirador llega tarde podrá incorporarse pero sin tiempo extra, salvo que esto sea por causa justificada, en ese caso el juez podrá darle tiempo adicional.
- 8.6.6.4.2.1. Si un tirador efectúa un disparo de ensayo en el blanco de competición de otro tirador, se le deducirán 2 puntos.
- 8.6.6.4.2.2. Si hay más impactos en el blanco de competición de un tirador de los previstos, y no es posible averiguar si son de otro tirador, se le anularan lo de mayor valor.
- 8.9.5.1. Si un tirador desea hablar con otra persona durante la competición debe descargar el arma, notificarlo al árbitro y no molestar a otros tiradores.
- 8.9.5.3. Si un tirador viola estas normas se le amonestara la primera vez, si reincide se le puede penalizar con 2 puntos.
- 8.9.6.1. En caso de violación de las normas o instrucciones del juez se impondrán las siguientes penalizaciones.
- 8.9.6.1.1. Tarjeta amarilla, o amonestación. No es necesario que una penalización vaya precedida de una amonestación.
- 8.9.6.1.2. Tarjeta verde o deducción, lleva la penalización de dos puntos.
- 8.9.6.1.3. Tarjeta roja o descalificación.
- 8.9.6.5.1. En caso de violación manifiesta de las normas se impondrá la amonestación. Si el tirador no se corrige se le penalizara con 2 puntos, si sigue sin corregirse se impondrá la descalificación.
- 8.9.6.5.2. En caso de violación encubierta de las normas se impondrá la descalificación.
- 8.9.6.6. Si un tirador estorba a otro antideportivamente cuando está disparando se le deben deducir 2 puntos, si el incidente se repite debe ser descalificado.

- 8.9.6.7. Si un tirador da conscientemente una información falsa sobre un incidente, se le deben deducir 2 puntos. En casos graves puede ser descalificado.
- 8.9.6.8. Si un tirador viola una norma de seguridad podrá ser descalificado.
- 8.9.6.9. Si un tirador retrasa intencionadamente una competición será amonestado la primera vez, por cada vez que esto se repita se le penalizara con 2 puntos.
- 8.9.8. La penalización se descontara de la serie en la que se produjo la infracción. Si esta es de carácter general se deducirá del impacto de menor valor de la primera serie.

MOLESTIAS.

- 8.6.7. Si un tirador considera que ha sido molestado mientras disparaba debe informar al árbitro sin molestar a otros tiradores.
- 8.6.7.1.1 Si se considera justificado debe anularse, repetir el disparo.
- 8.6.7.2.2. Si no se considera justificado y no ha terminado sus series, puede terminar o repetir sus series.
- 8.6.7.2.3. En pistola libre, el disparo se anotara al tirador sin penalización.

RECLAMACIONES

- 8.13.2. Cualquier tirador tiene derecho a reclamar verbalmente cualquier circunstancia o decisión del arbitro.(consultar).
- 8.13.3.1. Cualquier tirador tiene derecho a reclamar por escrito una decisión del arbitro aunque previamente no la haya hecho verbalmente.
- 8.13.4.1. Las reclamaciones sobre puntuación se presentaran dentro de los 20 minutos posteriores a la publicación en el tablero de los resultados.
- 8.13.4.3.1. Cuando un tirador considera que un disparo fue puntuado o anotado incorrectamente puede protestar la puntuación, salvo las puntuaciones hechas usando calibre, que son inapelables. Se pueden reclamar anotaciones de puntuaciones que se consideren incorrectas.
- 8.13.4.3.2. En caso de reclamación, el tirador no podrá tocar el blanco objeto de la reclamación.

DESEMPATES.

- 8.12.11. Todas las puntuaciones igualadas se resolverán por desempate., excepto para puntuaciones perfectas tal como sigue.
- 8.12.2.1. La mayor puntuación de la ultima serie de diez disparos, retrocediendo por series de diez disparos hasta que se rompa el empate.
- 8.12.2.2. El mayor número de dieces, nueves, ochos,...
- 8.12.2.3. El mayor número de dieces interiores.
- 8.12.2.4. Si permanece el empate los tiradores deben tener el mismo puesto y serán listados por orden alfabético.

FINALES OLIMPICAS.

- 8.14.1. Tiempo de tiro 75 seg.
- 8.14.2. Se efectuara el programa completo, como una ronda de clasificación para las finales.
- 8.14.2.1. Pistola libre, 8 competidores.
- 8.14.3.2.1. N° blancos de ensayo 1.
- 8.14.3.3. N° de disparos de competición por blanco, 1.
- 8.14.4.2. “EL TIEMPO DE PREPARACIÓN COMIENZA YA” antes y durante este tiempo se podrán hacer disparos en seco y puntería.
- 8.14.4.5. Tiempo de preparación 3 minutos.
- 8.14.6.1.1. Después de “el tiempo de preparación comienza ya” se dará la orden “EL TIEMPO DE ENSAYO COMIENZA YA”, son 5 minutos para un numero ilimitado de disparos de ensayo.
- 8.14.6.1.2. Cuando queden 30 segundos el arbitro lo anunciara diciendo “30 segundos”.
- 8.14.6.1.3. Al finalizar los 5 minutos se anunciara “alto”.
- 8.14.6.1.4. Se darán 30 segundos para comprobar la colocación de los blancos.
- 8.14.6.1.5.La final consiste en 10 disparos dirigidos disparo a disparo con las siguientes ordenes.
“para el primer disparo de competición , carguen”
“atención, 3, 2, 1, ya” el tirador tiene 75 segundos para disparar.
“alto”
“cambio de blancos”
- 8.14.6.1.5.1. Después de cada disparo se anunciara el resultado de la puntuación definitiva.
- 8.14.6.1.5.2. Cualquier protesta debe ser realizada de inmediato.
- 8.14.6.1.5.3. Cada disparo antes del “ya” o después del “alto” se puntuara como cero.
- 8.14.6.1.5.4. Si un tirador efectúa mas de un disparo de final se puntuara como cero.
- 8.14.6.1.5.5. Solo se traerán los blancos tras la orden de “alto” y “ cambio de blanco”.
- 8.14.6.1.5.6. Los ejercicios de puntería solo están permitidos entre la orden de “alto” y “carguen”.
- 8.14.8.1.1. En caso de empate después de la final, se resolverá disparo a disparo (shoot-off).
- 8.14.8.1.3. El desempate comenzara sin demora siguiendo el artículo 8.14.6.1.5. arriba detallado.

ORDENES EN LA TIRADA

- 8.6.4.1.2. “El tiempo de preparación comienza ya”, dura 10 minutos, los blancos estarán visibles, se puede hacer puntería y tiro en seco.
“el tiempo de preparación ha finalizado”
- 8.6.4.4.1. La competición comienza cuando se da la orden “ya”.

8.6.4.4.1. El arbitro informara cuando falten 10 y 5 minutos para finalizar el tiempo.

8.6.4.4.2. La competición parara a la orden de “alto”

ORDENES COMPETICION ORDINARIA

“el tiempo de preparación comienza ya”.

“el tiempo de preparación ha finalizado”

“el tiempo de competición comienza ya”

“faltan 10 minutos”

“faltan 5 minutos”

“alto”

ORDENES FINAL OLÍMPICA

“el tiempo de preparación comienza ya” (3 minutos)

“el tiempo de ensayo comienza ya” (5 minutos)

“alto”

“para el primer disparo de competición carguen”

“atención, 3, 2, 1, ya” (75 segundos para disparar)

“alto”

“cambio de blancos”

Repetir el ciclo de disparos hasta 10 disparos.