

## **EXTRACTO REGLAMENTO PISTOLA STANDARD**

- 6.2.3 – 7.2.8.-8.2.8.-8.4.1.3. Quedan prohibidos los protectores de oídos con dispositivos electrónicos de recepción.
- 6.3.1.4. Los dieces interiores o moscas solo se puntuaran para deshacer los empates.
- 6.7.14. Todos los impactos se puntuaran con el valor mas alto de la zona.
- 6.3.15. Las zonas de puntuación se toman desde el borde exterior de las mismas.
- 6.3.6.4.1.-8.4.1.5. Esta prohibido fumar en la galería y en la zona de espectadores.
- 6.3.6.6. Prohibido el uso de teléfonos móviles.
- 6.7.14.5. El calibrador solo se podrá introducir en el blanco una vez.
- 6.7.15.9. Los disparos rasgados en blanco móvil deben clasificarse como ceros.
- 8.2.4. El árbitro podrá inspeccionar el arma y el equipo de un tirador sin su consentimiento, pero en su presencia.
- 8.2.5.1. Cuando el arma este fuera de su caja debe apuntar siempre hacia la galería, cuando esta no este en el puesto de tiro estará siempre en su caja.
- 8.2.5.3. Solo se permiten ejercicios de puntería y tiro en seco con permiso del árbitro.
- 8.2.5.3.1. Tiro en seco es liberación del martillo de un arma sin cargar.
- 8.2.5.4. Las pistolas solo se cargaran en el puesto de tiro y solo después de la orden de “carguen” o “ya”.
- 8.2.5.5. Si se dispara ante de “carguen” o después de “alto”, poniendo en peligro la seguridad, el tirador podrá ser descalificado.
- 8.2.7.1. Si un tirador tola la pistola o el cargador, excepto para descargar el arma, tras la orden de alto o descarguen, este podrá ser descalificado.
- 8.4.1.1.1. El tirador usara la misma pistola salvo que esta deje de funcionar.
- 8.4.1.4. Los móviles estarán apagados.
- 8.4.6. Calibre 5.6 – 22LR. Fuego anular. No permitido proyectiles blindados ni munición mágnium.
- 8.4.7.4. No se permiten zapatos que cubran el hueso del tobillo.
- 8.4.7.7.- 8.4.7.7.1. Se permiten tapaojos laterales de no mas de 40mm de ancho, estos no deben sobrepasar el plano de la frente, y frontales de no mas de 30mm de ancho.
- 8.14.10.1. Se permite el uso de telescopios.
- 8.6.1.3. En todas la pruebas de tiro rápido, el tirador en posición de preparado apuntara hacia abajo, el brazo en ángulo de 45°.
- 8.11.2.2.1. Los disparos rasgados no se puntuaran cuando sean superiores a 7 mm.
- 8.11.2.2.3. Los disparos rasgados se valoraran con una plantilla de rasgados, cuando esta toque el borde de dos zonas se valorara la zona de mayor valor.
- 8.11.2.4.3.3. Los impactos se valoraran mediante una paleta de dos caras, blanca y roja. el 10 se señalara con la parte roja, el resto se valorara con la blanca. Se comenzara valorando los 10. La suma total se anunciara después de cantar todos los impactos.
- 8.11.3.2. Si hubiese cualquier diferencia de opinión respecto al valor de un disparo, esta debe ser resuelta inmediatamente.

### ***TIEMPOS.***

- 8.6.4.10. El programa consta de 60 disparos divididos en 3 fases de 20 disparos, cada fase consta de 4 series de 5 disparos.
- 1ª fase 4 series de 5 disparos en 150 segundos.
- 2ª fase 4 series de 5 disparos en 20 segundos.
- 3ª fase 4 series de 5 disparos en 10 segundos.
- 8.6.4.10.1. Antes del comienzo de la competición se hará 1 serie de ensayo de 5 disparos en 150 segundos.
- 8.6.4.10.2. Antes de la orden de carguen, el arbitro anunciara la serie, indicando el tiempo de duración.

### ***SANCIONES.***

- 8.6.1.4. En las series de 20 y 10 seg. si el tirador levanta el brazo demasiado pronto o no lo baja a 45° debe se amonestado, y la serie debe ser anotada y repetida. Se le contarán los 5 disparos de menor valor. Si se repite la situación además se le descontarán 2 puntos. Si se repite una tercera vez será descalificado.
- 8.6.4.7.3. -8.6.4.7.3.1. Tras la orden de “carguen” solo se pueden cargar 5 cartuchos, si un tirador carga mas de 5, se le deducirán 2 puntos en esa serie.

### ***INTERRUPCIONES***

- 8.8.3.1. Al tirador se le permitirán hasta 15 minutos para cambiar o reparar la pistola y continuar la competición.
- 8.8.3.2. El tirador podrá pedir que se amplie este tiempo si lo cree necesario.
- 8.8.3.4. Si se cambia el arma debe ser aprobada por el control y será del mismo tipo de mecanismo y calibre.
- 8.8.3.6. El jurado deberá permitir una serie de ensayo de 5 disparos.
- 8.8.4.1.1. Si el tirador a intentado corregir la interrupción no podrá posteriormente reclamar interrupción valida a menos que esta esté gravemente dañada e inutilizada
- 8.8.4.2. Las interrupciones en fase de ensayo no serán anotadas, se podrá completar la serie en tiro rápido, y en precisión dispondrá de 2 minutos para acabar.
- 8.8.4.3. Hay 2 tipos de interrupciones, admisibles y no admisibles.( comprobar).
- 8.8.4.5. Tras una interrupción el árbitro debe inspeccionar el arma y decidir si la interrupción es admisible o no admisible.
- 8.8.4.5.1. En caso de no admisible los disparos no efectuados serán contabilizados como ceros. No se repetirán ni completará la serie. Solo se contarán los disparos efectuados por el tirador. Este podrá continuar el resto de la prueba.
- 8.8.4.5.2.1.1. En caso de interrupción admisible el número de disparos efectuados debe anotarse y la serie puede ser repetida.
- 8.8.4.5.2.1.2. El tirador debe efectuar los 5 disparos, cualquier disparo no efectuado o que no impacte se puntuara como cero.
- 8.8.4.5.2.1.5. Se puntuaran el total de los 5 disparos de menor valor, impacten o no en el blanco.

- 8.8.4.5.2.1.6. Si el tirador no puede completar una serie completa en la repetición, se anotaran tantos disparos de valor mas bajo como el numero de disparos mas alto que haya disparado en la serie o en la serie de repetición.
- 8.8.4.5.2.1. En caso de interrupción admisible, en fase de precisión o tiro rápido, se anota el número de disparos y se puede completar la serie.
- 8.8.4.5.2.2.2. Los disparos para completar la serie se efectuaran en la serie siguiente (en precisión se dará 1 minuto suplementario por disparo), o exposición (fase tiro rápido).
- 8.8.4.5.2.2.3. Cualquier disparo no efectuado o que no este en el blanco se contara como cero.
- 8.8.4.5.3.2. Tras una interrupción admisible se permitirá repetir la serie una vez por fase de 150 seg. y otra en la suma de fases de 20y 10 seg.
- 8.8.4.5.4. Tras una interrupción admisible se repetirá o completara la serie en la siguiente serie de competición. La serie final de esta serie se tirara inmediatamente después de que el resto de tiradores hayan completado todas las series de esta fase de tiempos.

## **INCIDENTES**

- 8.6.6.1.2. Si un tirador cambia su pistola sin autorización deberá ser descalificado.
- 8.6.6.1.3. Si un tirador llega tarde podrá incorporarse pero sin tiempo extra, salvo que esto sea por causa justificada, en ese caso el juez podrá darle tiempo adicional.
- 8.6.6.2.2.1.1.S si un tirador efectúa mas disparos de los establecidos en el programa, o mas de un disparo en cada aparición del blanco en tiro rápido, se deducirán de el los impactos de mas valor, así como 2 puntos por disparo excedido, mas 2 puntos por alimentar el arma con mas de 5 cartuchos.
- 8.6.6.2.2.1.2. Si un tirador efectúa mas disparos de ensayo de los previstos se deducirán 2 puntos de la 1ª serie.
- 8.6.6.2.3.1. Los disparos accidentales después de la orden de “carguen”, pero antes de la orden de comienzo de la serie no se contarán, y se penalizarán con 2 puntos de la serie siguiente. (Consultar artículo completo).
- 8.6.6.2.3.2. En la fase de precisión, un disparo después de la orden de “alto” se anulara. Si no se puede identificar se anulara el de más valor.
- 8.6.6.3.1. Si por dar el árbitro una orden incorrecta el tirador no esta preparado, el tirador levantara la mano y después de la serie informara al árbitro.
- 8.6.6.3.2. Si es justificado, el tirador tirara la serie.
- 8.6.6.3.3. Si no es justificado, el tirador tirara la serie y se le deducirán 2 puntos.
- 8.6.6.3.4. Si el tirador ha disparado después de la orden errónea no habrá lugar a reclamación.
- 8.6.6.4.1. Si un tirador recibe un disparo cruzado, y no se sabe cual es el suyo, se le atribuirá el de mayor valor.
- 8.6.6.4.1.2. Si un tirador desea anular un disparo debe comunicarlo inmediatamente.
- 8.6.6.4.1.3. Si el árbitro confirma que lo es lo anotara y anulara.
- 8.6.6.4.1.4. Si el árbitro no lo puede confirmar lo imputara al tirador.
- 8.6.6.4.1.5.1. Para anular un disparo es suficiente que el arbitro así lo considere, por su observación del blanco y del tirador.
- 8.6.6.4.1.5.2. Que otro tirador vecino confirme que le falta un disparo.
- 8.6.8. Si por caída de un parche hay exceso de impactos el tirador puede aceptar el impacto(s) de valor mas bajo o repetir la serie.
- 8.9.5.1. Si un tirador desea hablar con otra persona durante la competición debe descargar el arma, notificarlo al árbitro y no molestar a otros tiradores.
- 8.9.5.3. Si un tirador viola estas normas se le amonestara la primera vez, si reincide se le puede penalizar con 2 puntos.
- 8.9.6.1. En caso de violación de las normas o instrucciones del juez se impondrán la siguientes penalizaciones.
- 8.9.6.1.1. Tarjeta amarilla, o amonestación. No es necesario que una penalización vaya precedida de una amonestación.
- 8.9.6.1.2. Tarjeta verde o deducción, lleva la penalización de dos puntos.
- 8.9.6.1.3. Tarjeta roja o descalificación.
- 8.9.6.5.1. En caso de violación manifiesta de las normas se impondrá la amonestación. Si el tirador no se corrige se le penalizara con 2 puntos, si sigue sin corregirse se impondrá la descalificación.
- 8.9.6.5.2. En caso de violación encubierta de las normas se impondrá la descalificación.
- 8.9.6.6. Si un tirador estorba a otro antideportivamente cuando esta disparando se le deben deducir 2 puntos, si el incidente se repite debe ser descalificado.
- 8.9.6.7. Si un tirador da conscientemente una información falsa sobre un incidente, se le deben deducir 2 puntos. En casos graves puede ser descalificado.
- 8.9.6.8. Si un tirador viola una norma de seguridad podrá ser descalificado.
- 8.9.6.9. Si un tirador retrasa intencionadamente una competición será amonestado la primera vez, por cada vez que esto se repita se le penalizara con 2 puntos.
- 8.9.8. La penalización se descontara de la serie en la que se produjo la infracción. Si esta es de carácter general se deducirá del impacto de menor valor de la primera serie.

## **MOLESTIAS.**

- 8.6.7. Si un tirador considera que ha sido molestado mientras disparaba debe informar al árbitro sin molestar a otros tiradores.
- 8.6.7.1.1. Si se considera justificado debe anularse y repetir la serie.
- 8.6.7.2.1. Si no se considera justificado y el tirador ha terminado sus series, el disparo se anotara.
- 8.6.7.2.2. Si no se considera justificado y no ha terminado sus series, puede terminar o repetir sus series con las siguientes penalizaciones.
- 8.6.7.2.2.2. En Standard las series se repetirán y se anotara el valor de los 5 impactos más bajos.
- 8.6.7.2.2.4. Se deducirán 2 puntos de la serie repetida o completada.
- 8.6.7.2.2.5. En cualquier serie de repetición, los cinco disparos deben efectuarse en el blanco.

## **RECLAMACIONES**

8.13.2. Cualquier tirador tiene derecho a reclamar verbalmente cualquier circunstancia o decisión del árbitro.(consultar).

8.13.3.1. Cualquier tirador tiene derecho a reclamar por escrito una decisión del árbitro aunque previamente no la haya hecho verbalmente.

8.13.4.1. Las reclamaciones sobre puntuación se presentaran dentro de los 20 minutos posteriores a la publicación en el tablero de los resultados.

8.13.4.3.1. Cuando un tirador considera que un disparo fue puntuado o anotado incorrectamente puede protestar la puntuación, salvo las puntuaciones hechas usando calibre, que son inapelables. Se pueden reclamar anotaciones de puntuaciones que se consideren incorrectas.

8.13.4.3.2. En caso de reclamación, el tirador no podrá tocar el blanco objeto de la reclamación.

## **DESEMPATES.**

8.12.11. Todas las puntuaciones igualadas se resolverán por desempate., excepto para puntuaciones perfectas.

8.12.2.6.1. Los desempates (shoot-off) consisten en una serie de ensayo de 5 disparos en 150 segundos, mas una serie de desempate de 5 disparos en 10 segundos.

8.12.2.6.2.1. El desempate debe comenzar lo antes posible una vez acabado el tiempo de reclamación.

8.12.2.6.2.3. En el caso de un nuevo empate es debe efectuar un segundo desempate. Si el empate no se hubiese roto se repetiría hasta que se rompa.

8.12.2.6.2.5. Si se produjeran interrupciones y otras irregularidades se tratarían de acuerdo con el reglamento pero solo se permitirá una interrupción por cada desempate, y cualquier serie para repetir o completar debe tener lugar inmediatamente.

## **ORDENES EN LA TIRADA.**

8.6.4.1.2. “el tiempo de preparación comienza ya”, dura 5 minutos, los blancos estarán visibles, se puede hacer puntería y tiro en seco.

“el tiempo de preparación ha finalizado”.

8.6.4.10.2. Antes de dar la orden de “carguen” el árbitro indicara la serie que corresponde con el tiempo de exposición (150, 20,10 segundos), tras la orden de “carguen”, el tirador dispone de 1 minuto para prepararse.

8.6.4.10.3. Pasado el minuto el árbitro dará la orden de atención, y los blancos se enfrentaran al tirador.

8.6.4.10.4. Antes de cada serie, excepto en las de 150 segundos, el tirador debe bajar el brazo en posición de preparado.

8.6.4.10.5. Dada la voz de “atención” todos lo disparos serán contabilizados.

8.6.4.7.4. Al finalizar la serie se dará la orden de “descarguen”.

## **ORDENES COMPETICION ORDINARIA**

“el tiempo de preparación comienza ya”.-5 minutos

“el tiempo de preparación ha finalizado”

“1ª serie de competición, 5 disparos, 150 segundos”

“carguen”-1 minuto

“atención”-los blancos se enfrentan.

“descarguen”